

INTERACTIEVE SESSIE

**Het Co-Design Canvas –  
een praktisch en empathisch  
instrument om gezamenlijk  
maatschappelijke impact te maken**

Wina Smeenck en Anja Köppchen



12:45

Workshop overzicht

# Welkom!

## INTERACTIEVE SESSIE

Het Co-Design Canvas: een praktisch en empathisch instrument om gezamenlijk maatschappelijke impact te maken

Wina Smeenk lector Societal Impact Design en Anja Köppchen onderzoeker bij dit lectoraat van Hogeschool Inholland.



[www.inholland.nl](http://www.inholland.nl)

### Lectorale rede Wina Smeenk op 1 december - Meld je aan!

Wina Smeenk, lector Societal Impact Design bij Hogeschool Inholland, houdt woensdag 1 december 2021 van 15.30 tot 17.00 uur haar lectorale rede. De rede is online te volgen via een livecast en voor een beperkt aantal genodigden fysiek bij te wonen in Pa...

12:45 -  
13:30h

### Programma 11 nov '21

#### 1. Intro

Wie zijn wij en wat is het co-design canvas?

#### 2. break-out

Zelf aan de slag met het instrument

#### 3. reflectie / Q&A

Wat kan het co-design canvas doen voor jou?



### Context

De context van een maatschappelijk vraagstuk geeft inzicht in het systeem rondom de huidige situatie: de omgeving, de betrokkenen, de condities en elementen van de kansen op verandering.

- Waarom is deze bijeenkomst opgesteld en wie nam waarom het initiatief?
- Is er een concrete aanleiding en met het maatschappelijke vraagstuk samen aan de slag te gaan?
- Herkent iedereen deze situatie en/of context? Waarom wel/niet?

### Veranderdoel

Het initiatie veranderdoel heeft betrekking op het voorliggende pragnis: maatschappelijke vraagstuk en gaat in op de WAAROM-vraag.

- Waarom starten we deze samenwerking?
- Wat is de urgentie?
- Wat zouden we aan de huidige situatie willen veranderen en waarom?

### Focus

De co-design focus geeft de samenwerking nog meer richting door het gezamenlijke veranderdoel in een bepaalde situatie met bepaalde betrokkenen te vertalen naar een concrete HOE-KENNEN WE-vraag-vragen.

- Waar moeten we ons nu echt op richten om de gewenste impact en concrete resultaten te kunnen bereiken?
- Hoe kunnen we... inzichtig dat we... bereiken?
- Hoe beslissen we samen over wie wat gaat doen om resultaten en impact te bereiken?

### Betrokkenen

Betrokkenen zijn alle mensen en organisaties die doormidden aan of betrokken worden door de op te starten samenwerking. Denk hierbij aan: inwoners, burgers, overheden, kennisinstellingen en (andere) groepsorganisaties. Zij willen van elkaar het volgende weten:

Wie						
<b>Belangen</b> > Wie heeft welke belangen en waarom? > Wat is jouw (persoonlijke en/of organisatie) belang en waarom? > Waarom vind jij het belangrijk dat er iets gaat veranderen?						
<b>Kennis</b> > Wie heeft welke relevante kennis: expertise en ervaringskennis/onderwijs? > Welke kennis kan en wil jij wel en niet inbrengen?						
<b>Macht</b> > Wie heeft welke macht, kennis, invloed, rol? > Wanneer naar jij beslissen en wat voor jij beslissen vanuit jouw rol? > Wierens bevoegdheidsbevoegdheid is er nodig om gewenste resultaten en impact te bereiken?						
<b>Wie missen we?</b> > Missen we nog partijen en/of mensen die ons zouden helpen met kennis, expertise, ervaringskennis/onderwijs, macht en/of invloed om dit vraagstuk op te lossen? > Missen we nog partijen en/of mensen uit het ecosysteem van het vraagstuk die belang hebben bij dit initiatie of proces?						

### Omgeving

Het beslaat opstellen van een prettige, veilige en passende leermilieu waar co-designactiviteiten samen uitgevoerd kunnen worden, draag bij aan een inclusieve en participatieve co-designproces.

- Welke leermilieuvragen voor samenwerken dienen er gecreëerd of gekozen te worden?
- Welke ruimte, mensen en middelen zijn er voor het creëren van die omgevingen nodig?
- Wie neemt hier het voortouw in?

### Activiteiten

De co-designactiviteiten hebben als doel om 1) stap voor stap de huidige situatie en de eisen/verwachtingen van de betrokkenen daarin beter te begrijpen, 2) hun belangen (of interdisciplinaire kennis) en macht in te zetten om het culturele kloof/vervalsing te kunnen omzeilen 3) de situatie te veranderen en tot de gewenste impact en resultaten te komen.

- Welk co-designproces met bijbehorende activiteiten gaan we ontwikkelen, opzetten en uitvoeren met elkaar (hoe lang tijd, in welke volgorde, wat paradijs en wat vertoef)?
- Welke middelen en mensen hebben we daarvoor nodig?
- Wanneer nemen we welke beslissing of komen we tot een conclusie?

### Impact

Positieve impact gaat over wat een initiatie of proces betekent voor en welk effect het heeft op de betrokken mensen en hun omgeving.

- Wat levert het initiatie/idealiter aan betekenis en impact op voor de betrokken mensen?
- Welke maatschappelijke (sociaal-culturele/ ecologische/ economische) waarde levert het initiatie toe op en voor wie?

### Resultaten

Het bereiken van de gewenste resultaten op de korte en lange termijn helpt de betrokken mensen om concreet te worden over de uitkomsten van het co-designtraject dat ze samen vragen. Dit draagt ook bij aan de structurele transitie van betrokkenen.

- Welke concrete resultaten levert het initiatie / co-designtraject op voor wie?
- Bedenk dit voor zowel de korte als de lange termijn!



**Hoe kunnen we het co-design canvas inzetten als middel en methode om het 'lerend en onderzoekend samenwerken' binnen professionele werkplaatsen te faciliteren en te ondersteunen?**

*Wat zijn de uitdagingen rondom samenwerken binnen professionele werkplaatsen?  
Welke belangen, kennis, invloed en rollen van verschillende stakeholders spelen hierbij een rol?  
Hoe kan het co-design canvas helpen om deze uitdagingen aan te gaan?*

