

Ontwikkelde tools & Interventies lectoraat Move to Be 2017-2021

Update april 2021

Tool / interventie	Omschrijving
Fontys-BeweegBox	De BeweegBox ondersteunt leerkrachten in het primaironderwijs om bewegend leren toe te passen in de rekenles, de taalles, ... De box bevat materialen, korte les-instructies en interactieve themakaarten.
Mengpaneel en workshop Motiverend beoordelen	Een tool en workshop om docenten in het voortgezet onderwijs te ondersteunen om principes van motiverend beoordelen toe te passen in hun beroepspraktijk.
KEIGAAF	Een multicomponent beweeg- en voedingsinterventie voor kinderen op basisschoolleeftijd.
Tools voor beweegvriendelijke buurten	Er werden inmiddels ruim 40 tools ontwikkeld om buurtsportcoaches te ondersteunen bij het realiseren van beweegvriendelijke buurten. Dit wordt verder doorontwikkeld in een online leeromgeving in 2021-2022.
Buitenklas	Ontwikkeling van methodiek voor het verzorgen van onderwijs in de openbare ruimte.
Interactieve hardlooproute	Een 1.8km lange interactieve hardloop- en wandelroute die werd gerealiseerd in Eckart-Eindhoven.
Methodiek Lesson Study	Een professionaliseringsmethodiek ontwikkeld voor LO docenten.
Heatlaps demonstrator	Een data-demonstrator die samen met de TU/e werd ontwikkeld in opdracht van het Topteam Sport & Bewegen. De demonstrator toont de mogelijkheden in het gebruik van data verzameld door wearables en apps.
One size does not fit all	Een video die diverse mogelijkheden voor gepersonaliseerde feedback tijdens het hardlopen inzichtelijk maakt.
Challenge Me	Een beweeg- en voedingschallenge ontwikkeld voor basisschoolleerlingen en hun ouders.
App screeningtool	Een screeningstool ontwikkeld op basis van theoretische modellen om eindgebruikers de kwaliteit van sportapps te laten screenen.
Toolbox motivationeel leerklimaat les LO	Een toolbox waarmee gymleraren hun lessen motiverender kunnen maken voor leerlingen, gebaseerd op de Self Determination Theory en de Achievement Goals Theory.
Voor iedereen een app beslistool	Een interactieve tool die sporters helpt een keuze te maken in de voor hun passende app.
Interpolis Beweegchallenge	Een beweegchallenge voor millennials ontwikkeld in samenwerking met Interpolis
COMMONS	Een interactief spel dat helpt om afstemming en samenwerking tussen mensen met diverse opleidingsachtergronden te faciliteren. COMMONS werd oorspronkelijk ontwikkeld voor samenwerking in het kader van technologieontwikkeling, maar werd doorontwikkeld naar een bordspel voor gemeentelijke beleidsmakers en een online variant voor trainers en coaches.
3d motion ensing pak	Een modulair 3d motion sensing systeem, bestaande uit sensoren en software, en een VR interface.
Take a mental break	Een interventie (met bijhorende app) gericht op mentaal herstel bij recreatieve hardlopers.
Platform onderzoekLO.nl	Een open en onleerleeromgeving voor studenten en docenten in het bewegingsonderwijs gericht op het gebruik van onderzoeksmethoden.
Krachtvoer	Een landelijk erkend lesprogramma over gezonde voeding voor het VMBO.